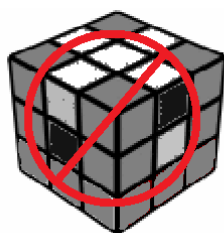
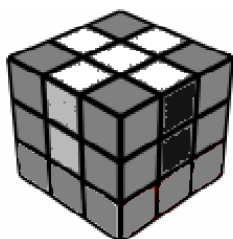


Hvordan løse Rubik's kube?

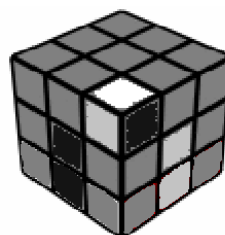
Notasjon: R = right, L = left, U = up, F = front, B = back, D = down. En bokstav er et trekk med klokka, mens en bokstav + ' er et trekk mot klokka. Eks: R U R' U' her skal du først vri høyresiden en gang med klokka, så toppen en gang med klokka, så høyresiden en gang mot klokka og til slutt toppen en gang mot klokka.

Det første steget går ut på å lage et kryss på den ene siden. Dette kan gjøres ved å finne kantbrikker som har den senterfargen du er ute etter. Bruk bunnet til å plassere kantbrikkene under senteren til den andre fargen kantbrikken har, og vri så kantbrikken til topplaget. Gjenta dette for alle de fire kryssbrikkene.



“Sexy move”: R U R' U'

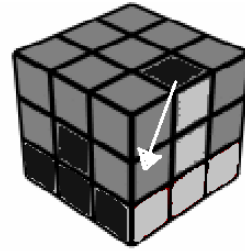
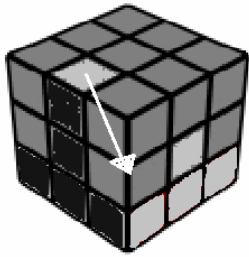
Når du har løst krysset kan du plassere denne siden ned. Det neste steget går ut på å plassere hjørnebrikkene i det første laget. Dette gjøres ved hjelp av en sekvens, en algoritme, som kalles “Sexy move”. Finn et hjørne og plasser det over der du vil at det skal være. Så tar du “Sexy move” helt til hjørnet er plassert riktig. Gjør dette for alle fire hjørnene i det første laget.



“Lexy move (lefty/sexy-move)”: L' U' L U

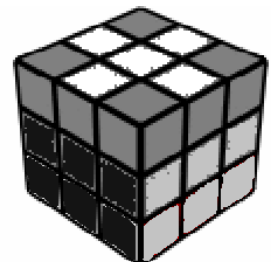
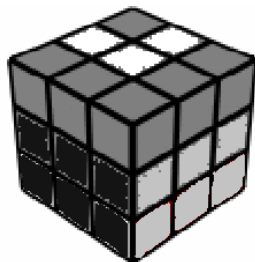
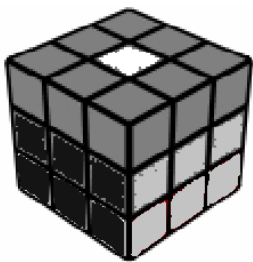
Når du har plassert alle hjørnene skal du løse kantene i det midterste laget. Dette gjør du ved å finne en kant som ikke har den fargen som toppsenteren har på noen av klistremerkene. Når du har funnet en slik kant plasserer du den slik at den ligger inntil en senter med samme farge, se illustrasjon. Hvis du så vil ha kanten ned og til høyre starter du med å vri topplaget slik at brikken vrir vekk fra der den skal, så tar du en “Sexy move”, vrir hele kubens med klokken og tar en “Lexy move”. Skal brikken til venstre vrir du brikken vekk, tar “Lexy move”, vrir hele kubens mot

klokken og tar en “Sexy move”. Gjenta dette for alle fire kantene som skal plasseres i midtlaget.



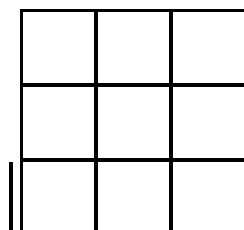
F “Sexy move” F’

Når du er ferdig med de to første lagene på kuben har du en av fire situasjoner, som vist under. Målet er å oppnå den siste situasjonen, altså danne et kryss på toppen. Hold kuben slik det er vist og gjør F “Sexy move” F’ helt til du har dannet et kryss.

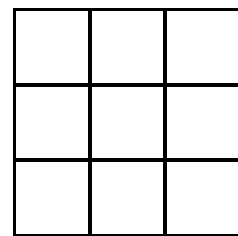


“Sune”: R U R’ U R U² R’

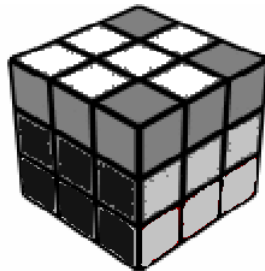
Når du er ferdig med korset på toppen så skal du orientere hjørnene. Det vil si at når du er ferdig med dette steget har du løst toppsiden. Det er tre forskjellige situasjoner: Ingen av hjørnene har riktig farge opp, to av hjørnene har riktig farge opp og ett av hjørnene har riktig farge opp. Hvis ingen av hjørnene er riktige så plasserer du kuben slik den fargen du vil ha på toppen peker ut mot venstre som vist på illustrasjonen. Det er viktig at hjørnet peker ut foran til venstre, og ikke bak til venstre. Når du har plassert kuben slik tar du “Sune”



Du kan også ha to riktige hjørner, da plasserer du kuben slik illustrasjonen viser og tar “Sune”.

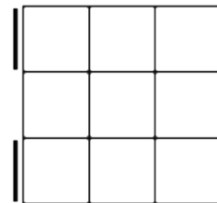


Om du har gjort dette riktig skal du nå ha oppnådd å bare ha et riktig hjørne. Kuben plasseres som på illustrasjonen under og du tar "Sune" en eller to ganger for å løse hele topplaget.



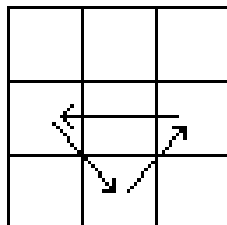
Niklas: L' U R U' L U R'

Det neste steget går ut på å løse, permutere, hjørnebrikkene. Dette gjøres ved at du sjekker om du har to like hjørner på samme side, se illustrasjon. Hvis du ikke har dette tar du en "Niklas" og så en "Sune". Da vil du få to hjørner av samme farge på en side. Plasser de to like hjørnene på venstre side og ta en "Niklas" og så en "Sune". Dette vil løse alle hjørnene.



"Anti-Sune": L' U' L U' L' U₂ L

Det siste steget er å løse de siste kantbrikkene, det finnes flere situasjoner for de siste kantbrikkene, men det eneste du trenger å gjøre er å ta en "Sune" U "Anti-Sune". Hvis du har en løst side, hold denne bak når du starter.



Gratulerer, du har løst kubene!